

SONY



PlayStation®Moveモーションコントローラー

取扱説明書
CECH-ZCM2J 4-724-462-01(2)

電波障害自主規制について

この装置は、クラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。 VCCI-B

機器認定について

本製品は、電波法に基づく小電力データ通信システムの無線設備として、認証を受けています。従って、本製品を使用するときに無線局の免許は必要ありません。

認証機器名は次のとおりです。
認証機器名：CECH-ZCM2J

- ただし、以下の事項を行うと法的に罰せられることがあります。
- 本製品を分解／改造すること
 - 本製品背面にある証明番号を消すこと

周波数について

本製品は2.4 GHz帯を使用しています。2.4 GHz帯は、他の無線機器も同じ周波数を使っていることがあります。他の無線機器との電波干渉を防止するため、下記事項に注意してご使用ください。

本製品の使用上のご注意

2.4 GHz帯では電子レンジ等の産業・科学・医療用機器のほか、他の同種無線局、工場の製造ライン等で使用される免許を要する移動体識別用構内無線局、免許を要しない特定の小電力無線局、アマチュア無線局等(以下「他の無線局」と略す)が運用されています。

- 1 本製品を使用する前に、近くで「他の無線局」が運用されていないことを確認してください。
- 2 万一、本製品と「他の無線局」との間に電波干渉が発生した場合には、速やかに本製品の使用場所を変えるか、または機器の運用を停止(電波の発射を停止)してください。

2.4 FH1 この無線機器は2.4GHz帯を使用します。変調方式としてFH-SS方式を採用し、与干渉距離は10 mです。

安全のために

この取扱説明書と対応ハードウェアの取扱説明書をよくお読みのうえ、製品を安全にお使いください。お読みになったあとは、いつでも見られるところに必ず保管してください。小さなお子様には、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

⚠ 危険

PlayStation®Moveモーションコントローラー内蔵のバッテリーから液がもれたときは

素手で液をさわらない

- 液がもれたときは、すぐに使用を中止し、カスタマーサポートに相談してください。
- 液が目に入ったときは、すぐにきれいな水で洗い、医師の診察を受けてください。失明の原因となります。
- 液が身体や衣服に付いたときは、すぐにきれいな水で洗い流してください。皮膚に炎症やけがの症状があるときは、医師に相談してください。

すぐに火気から遠ざける

もれた液や気体に引火し、発火や破裂の原因となります。

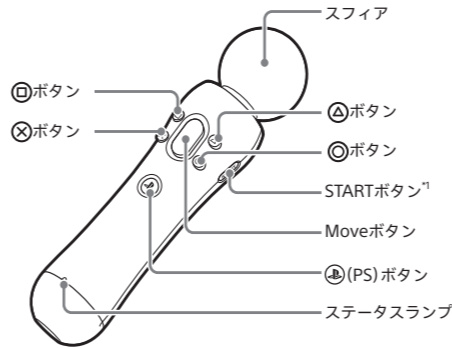
⚠ 注意

- モーションコントローラーを使うときは、次のことに注意してください。モーションコントローラーが人や物にぶつかると、事故やけが、故障の原因となります。
 - USBケーブルを接続したまま使わないでください。
 - 付属のストラップを必ず手首に着けてください。
 - モーションコントローラー使用中は、手から投げ出されないようにしっかりと握り、激しく振らないでください。
 - 使用する前に、周囲に十分なスペースが確保できているかを確認してください。
- 振動障害のある方は、バイブレーション(振動)機能を使用しないでください。
- モーションコントローラーは顔や目から20 cm以上離してお使いください。
- スフィアを強く握ったり、スフィアの上に物を載せたりしないでください。変形する場合があります。
- 小さなお子様の手の届かないところに置いてください。小さな部品を誤って飲み込んだり、ケーブルを首に巻きつけたりして、事故やけが、故障の原因となります。
- バッテリーを取り外すときは、爪や指などにけがをしないよう、十分に注意してください。
- 分解や改造をしないでください。
- 火のそばや直射日光の当たるところ、炎天下の車内、熱器具の近くなど高温の場所に置かないでください。
- 高温多湿および直射日光の当たる場所に放置しないでください。
- 水にぬらさないでください。
- 物を載せないでください。
- 投げたり、落としたり、強い衝撃を与えたりしないでください。
- 端子部を手でさわったり、異物を入れたりしないでください。
- 殺虫剤など、揮発性のものをかけないでください。
- ゴムやビニール製品などを長期間接触させないでください。
- お手入れをするときは、乾いた柔らかい布を使ってください。シンナー、ベンジン、アルコールを使ったり、化学ぞうきんを使ってふいたりしないでください。

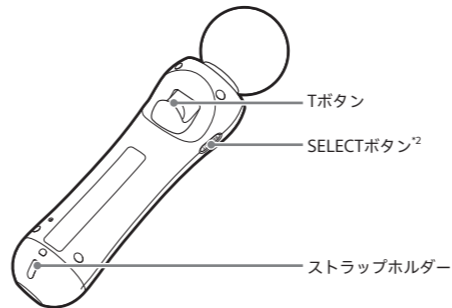


各部のなまえ

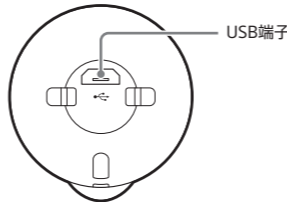
前面



背面



底面

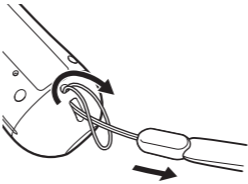


¹ OPTIONSボタンとして使えます。

² SHAREボタンとして使えます。

はじめて使う

付属のストラップを取り付ける



ペアリングする

この作業は、モーションコントローラーをはじめて使うときに1回だけ行います。

1 PlayStation®4の電源を入れる。

2 PS4®とモーションコントローラーをUSBケーブルで接続する。

PS4®に付属のUSBケーブルを使います。

3 モーションコントローラーのⓂ(PS)ボタンを押す。

ペアリングが完了します。

ヒント

- 本製品はPlayStation®3に対応していません。
- PS4®のシステムソフトウェアは、バージョン4.70以上にお使いください。
- モーションコントローラーは同時に最大4台まで使えます。2台以上使用するときは、1台ずつペアリングしてください。
- 他の機器にモーションコントローラーをペアリングすると、はじめに使っていた機器へのペアリングは解除されます。この場合は、もう1度ペアリングが必要になります。

カメラを接続／設置する

PlayStation®Camera (別売)を接続／設置する。詳しくは、カメラの取扱説明書をご覧ください。

モーションコントローラーを使う

重要

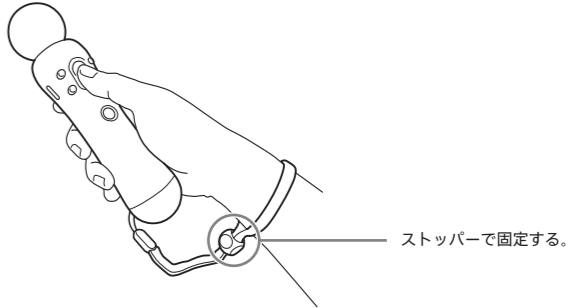
USBケーブルは必ず外してお使いください。

1 PS4®の電源を入れる。

2 モーションコントローラーのⓂ(PS)ボタンを押す。

コントローラーが自動的に割り当てられます。


3 ストラップを手首に着ける。



ヒント

- Tボタンを押しながらモーションコントローラーを上下左右に動かすと、画面を操作できます。Moveボタンまたは⓪ボタンで項目を決定します。
- ゲームを終了するには、Ⓜ(PS)ボタンを押したままにして表示された画面に従って操作してください。

モーションコントローラーの設定を変更する

機能画面の (設定) > [周辺機器] > [コントローラー] を選びます。

振動を有効にする	振動機能のオン／オフを設定します。チェックを外すと、振動機能は無効になり、ゲーム側で振動設定を有効にしても振動しません。
-----------------	--



ヒント

項目によっては、ゲーム中でも設定を変更できます。Ⓜ(PS)ボタンを押したままにして表示された画面に従って操作してください。

充電する

PS4®の電源が入っているときに、モーションコントローラーをUSBケーブルで接続すると充電できます。充電中はモーションコントローラーのステータスランプがゆっくり点滅し、充電が完了すると消灯します。

ヒント

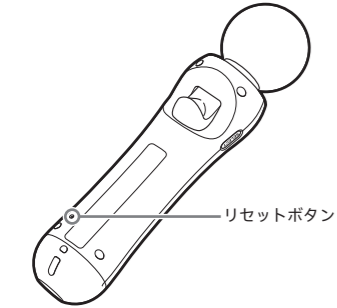
- USBケーブルはPS4®に付属のものをお使いください。
- PS4®がスタンバイモード中でも充電できます。スタンバイモード中に充電するには、PS4®の機能画面で (設定) > [省電力設定] > [スタンバイモード中の機能を設定する] > [USB端子に給電する]を[オフ]以外に設定する必要があります。
-  (PS) ボタンを押したままにすると、画面上でバッテリーの残量が確かめられます。

バッテリーについて

- バッテリーの持続時間は、使用状況や環境によって異なることがあります。
- バッテリーには寿命があります。使用回数を重ねたり、時間が経過するにつれバッテリーの持続時間は少しずつ短くなります。また、寿命は、保管方法や使用状況、環境などにより異なります。
- 周囲の温度が10℃～30℃の環境で充電してください。これ以外の環境では、効率のよい充電ができないことがあります。

リセットする

勝手に反応したり、思ったように動かない場合は、先の細いペンなどで背面のリセットボタンを押し、モーションコントローラーをリセットしてみてください。



保管について

長時間使わないうちでも、機能を維持するため、1年に1度は満充電してください。

廃棄するときは

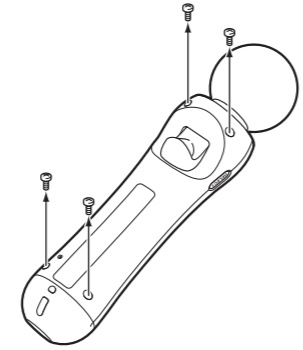
バッテリーはリサイクルできます。モーションコントローラーを廃棄するときは、バッテリーを取り外し、リサイクル協力店へお持ちください。

重要

廃棄するとき以外は、絶対にネジを取り外さないでください。

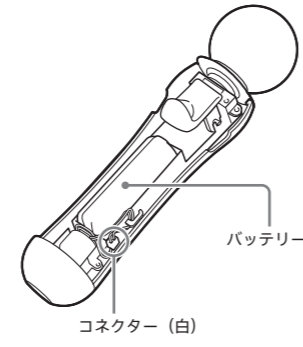
1 モーションコントローラーからUSBケーブルを取り外す。

2 プラス(+)ドライバーで、ネジを外す(4か所)。



3 カバーを取り外す。

4 バッテリーを取り外したあと、コネクターを外す。



リチウムイオン電池のリサイクルについて

リチウムイオン電池は、リサイクルできます。不要になったリチウムイオン電池は、コネクターの金属部にセロハンテープなどの絶縁テープを貼ってリサイクル協力店へお持ちください。充電式電池の回収・リサイクルおよびリサイクル協力店については、一般社団法人JBRCホームページ(<http://www.jbrc.com>)を参照してください。



主な仕様

定格	DC 5 V, 900 mA
電池種類	内蔵型リチウムイオン充電電池
電池電圧	DC 3.6 V
電池容量	1900 mAh
動作保証温度	5℃～35℃
最大外形寸法(突起部含まず)	約200 mm × 46 mm (高さ × 直径)
質量	約145 g


仕様および外観は予告なく変更することがあります。


アフターサービス&保証規定

- 保証期間はご購入日より1年間です。
- 保証期間中に正常な使用状態(取扱説明書などの注意書きに従った使用状態)で故障した場合は、当社にて無料で交換／修理します。
- 交換／修理について
 - 故障製品と一緒に送りいただいたものは、返却いたしかねます。お客様が製品購入後に取り付けた物品(シールなど)は取りはずしてからお送りください。
 - 送りいただいた製品は、当社の判断により交換または修理の対応を行います。交換の場合、故障内容の説明はいたしかねます。また、環境保護などのため、交換／修理時に再生部品を使用することがあります。
 - 交換の場合、お客様からお送りいただいた製品や箱、および修理にあたって取りはずした故障部品については、2)の理由により当社の所有物として回収します。あらかじめご了承ください。
 - 保証期間後の交換／修理は行っておりません。
 - アフターサービスの内容によっては、本機の仕様とは異なる製品/部品との交換になる場合があります。
- 保証期間内でも、次の場合は交換／修理をお断りします。
 - 保証書がない場合
 - 保証書に、ご購入日、販売店印がない場合
 - 保証書が改ざんされている場合
 - 保証書が本製品のものではない、または本製品のものとは確認できない場合
 - 使用上の誤り、他の製品から受けた障害
 - ご購入後の外的要因(落下、衝撃・圧力などの負荷、液体／異物の混入など)による故障および損傷
 - 火災／地震／風水害／その他の天変地異、公害、塩害、異常電圧などによる故障および損傷
 - 一般家庭外(例えば業務用)で使用したことによる故障および損傷
 - シリアルナンバーが記載されている製品の場合、シリアルナンバーの改ざん、または判読できなくするような行為の痕跡が見られる場合(シリアルナンバーがはがされていたり、シリアルナンバーが削られているような場合)
 - 損傷が激しく、修理しても機能の維持が困難であると当社が判断した場合
 - 消耗または磨耗した部品(乾電池、ボタン電池など)
 - 1)～11)に該当すると当社が判断した場合
- 梱包について
お送りいただく場合は、輸送中に製品が破損しないよう充分注意して梱包してください。不十分な梱包により、輸送中に製品が破損したと考えられる場合は、交換／修理をお断りします。
- アフターサービス依頼品の保管について
アフターサービス依頼品の返却可能日をお知らせしている場合(お客様のご都合でお知らせできない場合を含む)、依頼をお受けした日から1年間を経過してもお受け取りいただけないときは、当社にて処分させていただきます。また、その際には修理料金に加え、保管(保管場所までの輸送費用を含むがこれに限らない)および処分に要した費用の一切を、当社の請求に従い速やかにお支払いいただけます。
- ご注意
 - 出張交換／修理の依頼はお受けしていません。
 - 部品単品の販売は、一部を除き行っておりません。
 - この製品の保証は、当社および当社以外の事業者に対するお客様の法律上の権利を制限するものではありません。
 - この製品の保証は日本国内においてだけ有効です。(This warranty is valid only in Japan.)
 - 当社はこの規定をいつでも更新・修正できるものとし、アフターサービスの際には最新の規定が適用されるものとします。この規定に関する最新の情報については、当社ホームページのサポートページ(<http://www.jp.playstation.com/support/>)をご覧ください。

アフターサービスのご利用につきましては、当社ホームページのサポートページ(<http://www.jp.playstation.com/support/>)をご覧ください。サポートにお問い合わせください。



、"PlayStation" および "**PS4**" は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

"SONY" および  "Sony Interactive Entertainment" はソニー株式会社の登録商標または商標です。

