

## Bienvenue dans le monde de PlayStation

## Guide de mise en route

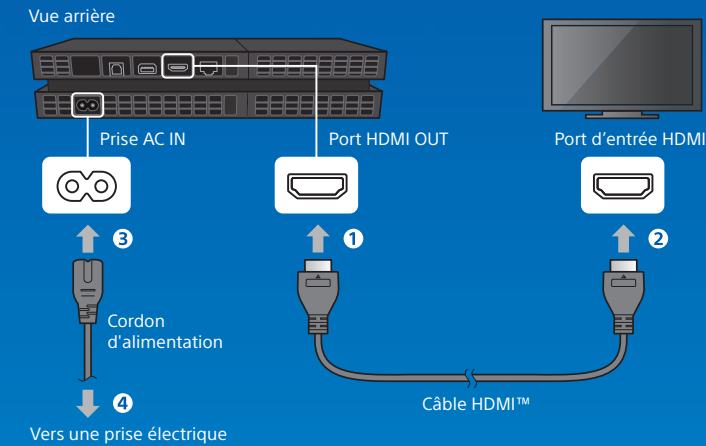
Français

CUH-1215A

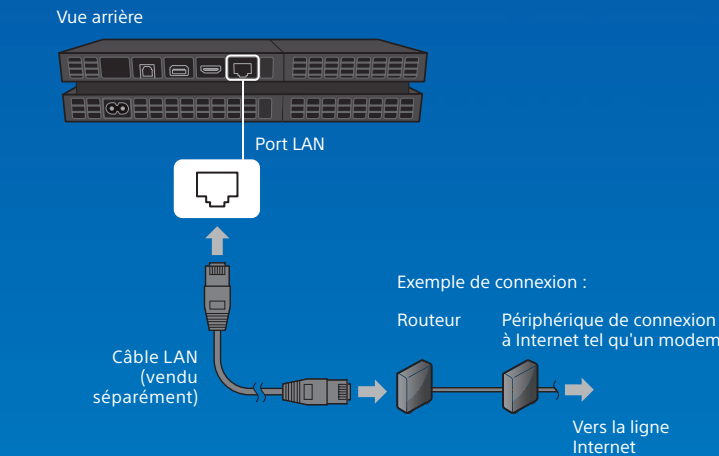
## Mise en route

### 1 Connectez le système PlayStation®4 à un téléviseur.

Connectez le câble HDMI et le cordon d'alimentation dans l'ordre illustré ci-dessous de 1 à 4.



### 2 Pour une connexion filaire à Internet, connectez un câble LAN (vendu séparément).





- Lors de la connexion à un réseau sans fil (à l'aide du Wi-Fi), ne connectez pas de câble LAN actif au système PS4™. La connexion par câble LAN est considérée comme prioritaire par le système.
- Pour profiter pleinement des fonctionnalités du système PS4™, une connexion Internet est recommandée.

### 3 Allumez le téléviseur, puis définissez l'entrée du téléviseur sur HDMI.

### 4 Appuyez sur la touche (alimentation) du système PS4™ pour l'allumer.

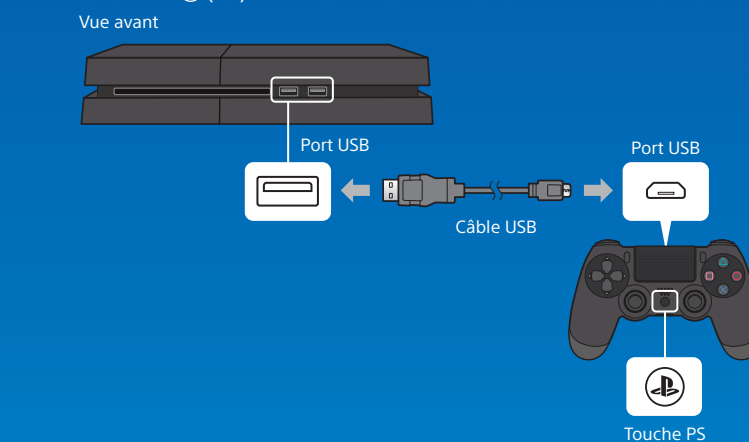
L'indicateur d'alimentation clignote en bleu , puis s'allume en blanc .



Si la vidéo ne s'affiche pas correctement ou pas du tout à l'écran lorsque le système est allumé (vérifiable par l'indicateur d'alimentation allumé en blanc ) , appuyez sur la touche  (alimentation) pendant au moins 7 secondes (attendez le deuxième signal sonore) pour éteindre le système, puis rallumez-le.

### 5 Connectez la manette de jeu sans fil DUALSHOCK®4 au système à l'aide du câble USB, puis appuyez sur la touche (PS).


La manette de jeu est enregistrée (associée) lorsque vous la connectez avec le câble USB et s'allume lorsque vous appuyez sur la touche  (PS).



- L'enregistrement initial de la manette de jeu est nécessaire dans certains cas, notamment lorsque vous utilisez la manette de jeu pour la première fois ou si vous l'utilisez sur un autre système PS4™.
- Une fois l'enregistrement de la manette de jeu effectué, vous pouvez déconnecter le câble USB et utiliser la manette de jeu sans fil.

### 6 Effectuez la configuration initiale.

Configurez une connexion Internet, définissez la date et l'heure, puis réglez les autres paramètres. Suivez les instructions des différents écrans pour régler les paramètres, puis sélectionnez [Commencer maintenant] sur l'écran de fin de configuration. Lorsque vous configurez une connexion à Internet et qu'une mise à jour du système à une version ultérieure est disponible, un fichier de mise à jour est automatiquement téléchargé.

Les éléments que vous avez définis lors de la configuration initiale, ainsi que les éléments pour lesquels vous avez sélectionné [Configurer ultérieurement] ou [Ignorer], peuvent être modifiés et configurés à partir de  (Paramètres) dans l'écran de fonctions.

SONY



COMPUTER ENTERTAINMENT

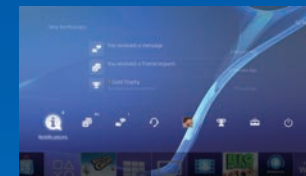


4-573-257-21(2)

© 2015 Sony Computer Entertainment Inc. Imprimé en Chine

SONY

## Utilisation de l'écran



### Écran de fonctions

Une ligne présentant les fonctions est affichée. Vous pouvez, par exemple, consulter vos dernières notifications ou envoyer des messages à vos amis.

Touche haut



Touche bas



### Écran d'accueil

#### Zone de contenu

Les contenus que vous avez démarrés sont répertoriés et classés en partant du plus récent à gauche au plus ancien à droite.

Touche haut



Touche bas



### Écran d'infos du contenu

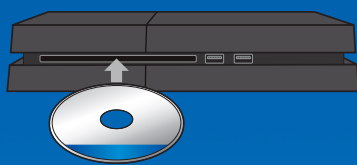
Les dernières informations à propos du contenu sélectionné sont affichées.

## Jeux

### 1 Insérez un disque.

Le jeu apparaît dans la zone de contenu de l'écran d'accueil.

Vue avant



### 2 Sélectionnez le jeu.

Le jeu démarre.

#### Fermeture d'un jeu

Appuyez sur la touche **PS** en la maintenant enfoncée, puis sélectionnez [Fermer l'application] sur l'écran qui s'affiche.

#### Éjection d'un disque

Appuyez sur la touche **▲** (éjecter).

Vue avant



#### Retour à l'écran d'accueil à partir d'un jeu

Pour retourner à l'écran d'accueil sans quitter le jeu, appuyez sur la touche **PS**.  
Pour continuer à jouer, sélectionnez le jeu dans la zone de contenu.

### Téléchargement de jeux sur **PS Store** (PlayStation®Store)

Le PlayStation®Store offre une multitude de contenus que vous ne trouvez nulle part ailleurs, y compris des jeux, des versions d'essai gratuites des derniers jeux sortis ainsi que des extensions qui rendront vos jeux encore plus passionnants.

Vous pouvez également lancer certains jeux sans avoir à attendre la fin du téléchargement.

### Partage de l'expérience de jeu

En utilisant les services en ligne, vous pouvez télécharger des captures d'écran et des extraits vidéo d'un jeu, mais également diffuser (en continu) votre partie. Appuyez sur la touche SHARE, puis suivez les intructions à l'écran pour utiliser cette fonction.



Touche SHARE

## Connexion à PlayStation™Network

PlayStation™Network est un service en ligne qui vous permet de profiter encore plus de votre système PS4™. Lorsque vous vous connectez à PlayStation™Network, vous pouvez utiliser toute une série de fonctionnalités et de services.

Pour vous connecter à PlayStation™Network, vous devez disposer d'un compte Sony Entertainment Network et d'une connexion Internet. La création du compte est gratuite. Vous pouvez aussi utiliser un compte sur votre système PS4™ qui a été créé à l'aide d'un autre périphérique, tel qu'un système PlayStation®3 ou un système PlayStation®Vita.

### Si vous ne possédez pas de compte

Sélectionnez **Paramètres** > [PlayStation™Network/Gestion du compte] > [Connexion à PlayStation™Network] dans l'écran de fonctions, puis suivez les instructions à l'écran pour créer un compte.

### Si vous possédez déjà un compte

Sélectionnez **Paramètres** > [PlayStation™Network/Gestion du compte] > [Connexion à PlayStation™Network] dans l'écran de fonctions, entrez votre ID de connexion et votre mot de passe, puis sélectionnez [Connexion].

Pour créer un compte secondaire pour un utilisateur qui n'a pas encore atteint un certain âge, vous devez d'abord créer un compte principal pour un parent ou un tuteur.

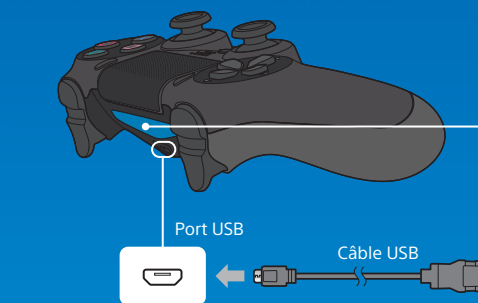
## Utilisation de la manette de jeu

### Charge

La batterie de la manette de jeu doit être chargée pour pouvoir l'utiliser sans fil. Vous pouvez vérifier le niveau de charge de la batterie sur l'écran qui s'affiche lorsque vous appuyez sur la touche **PS** et que vous la maintenez enfoncée.

### 1 Allumez le système PS4™ (l'indicateur d'alimentation s'allume en blanc **I**) ou mettez-le en mode repos (l'indicateur d'alimentation s'allume en orange **II**).

### 2 Connectez la manette de jeu au système PS4™ à l'aide du câble USB.



Barre lumineuse

Port USB

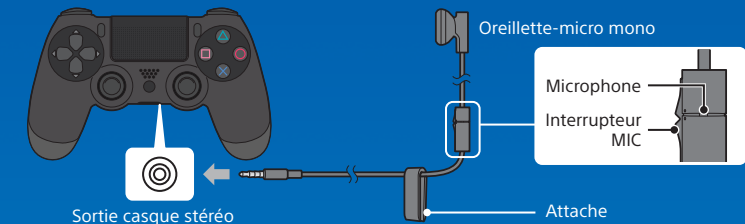
Câble USB

Vers le système PS4™

Pour recharger l'appareil en mode repos, vous devez cocher l'option ci-après dans **Paramètres** > [Paramètres de gestion de l'alimentation] > [Définir les fonctions disponibles en mode repos] > [Fournir l'alimentation aux ports USB].

### Utilisation de l'oreillette-micro mono

Connectez l'oreillette-micro mono à la manette de jeu. Avec la configuration par défaut, seul le clavier audio est diffusé sur l'oreillette-micro.



Sortie casque stéréo

Oreillette-micro mono

Microphone

Interrupteur MIC

Attache

### Utilisation de plusieurs manettes de jeu

Vous pouvez utiliser jusqu'à 4 manettes de jeu à la fois. Lorsque vous appuyez sur la touche **PS** d'une manette de jeu qui a déjà été enregistrée, une couleur est attribuée et la barre lumineuse s'allume. La couleur attribuée dépend de l'ordre de pression de la touche **PS** de la manette de jeu par les utilisateurs. Le premier utilisateur est bleu, le second rouge, le troisième vert et le quatrième rose.

## Mise hors tension du système

#### ⚠ Attention

Ne débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique que lorsque l'indicateur d'alimentation est éteint. Si vous le débranchez lorsque l'indicateur d'alimentation est allumé ou clignote, les données pourraient être perdues ou altérées, ou le système pourrait être endommagé.

### Passage en mode repos

Vous pouvez recharger la manette de jeu à partir d'un port USB et rester connecté à PlayStation™Network lorsque le système est en mode repos.

Sélectionnez **Alimentation** dans l'écran de fonctions, puis [Passer en mode repos]. L'écran s'éteint, l'indicateur d'alimentation clignote en blanc **II**, puis il s'allume en orange **II**.

Pour quitter le mode repos, appuyez sur la touche **PS** de la manette de jeu.

### Mise hors tension complète

Sélectionnez **Alimentation** dans l'écran de fonctions, puis [Options d'alimentation] > [Éteindre la PS4]. L'écran s'éteint, l'indicateur d'alimentation clignote en blanc **II**, puis il s'éteint.

### Statut de l'indicateur d'alimentation

Allumé en blanc <b>I</b>	Allumé
Allumé en orange <b>II</b>	En mode repos
Éteint	Éteint

## Plus d'informations

### Guide de l'utilisateur

Sélectionnez **Paramètres** > **Guide de l'utilisateur** dans l'écran de fonctions. Ce document contient des explications relatives à l'utilisation de chaque fonction, au paramétrage du système, au temps de chargement de la manette de jeu, ainsi qu'à d'autres opérations. Vous pouvez également consulter le Guide de l'utilisateur à partir d'un ordinateur ou d'un autre périphérique.  
manuals.playstation.net/document/

### Guide de sécurité

Ce document contient des informations sur la façon d'utiliser le système PS4™ en toute sécurité, ainsi que sur les spécifications. Il contient également les conditions de garantie du produit. Lisez-le attentivement avant d'utiliser le système.

PS, "PlayStation", "PS4", "DUALSHOCK" et PS sont des marques déposées ou des marques commerciales de Sony Computer Entertainment Inc.

"SONY" et "PS" sont des marques déposées de Sony Corporation. "Sony Entertainment Network" est une marque commerciale de la même société.

Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface, ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.

Conception et spécifications sujettes à modification sans préavis.  
Selon la version du logiciel système utilisée, les informations relatives aux fonctionnalités du système et les images publiées dans le présent document peuvent être différentes de celles de votre système. Par ailleurs, les illustrations et reproductions d'écran utilisées dans ce guide peuvent présenter des différences par rapport au produit réel.